



## Regulamin I Rajdu Turystycznego Interia Drive Cup Spała 2018

### 1. ORGANIZATOR

Organizatorem I Rajdu Turystycznego Interia Drive Cup Spała 2018 jest Klub Sportowy Zryw Za trasę rajdu, próbę SZ oraz wyniki odpowiadają: Stado Baranów oraz Komisja Pojazdów Zabytkowych Automobilklubu Polski.

### 2. CEL IMPREZY

2.1.

Wyłonienie zwycięzców rajdu w poszczególnych klasach

2.1.1.

W konkurencji samochodów w klasach pre-1975 (do 31 grudnia 1975), post-1975 (do 31 grudnia 1990), Open.

### 3. UCZESTNICTWO

3.1.

Uczestnikami imprezy są:

W konkurencji indywidualnej - kierowca oraz pilot pojazdu zabytkowego tj. wyprodukowanego do 1990 roku włącznie.

3.1.1

Po konsultacji z organizatorem jest możliwość dopuszczenia samochodów nowszych.

3.2.

Pasażerowie są osobami towarzyszącymi i nie powodują otrzymania dodatkowych Punktów, nie mogą również uczestniczyć w próbach sportowych.

3.3.

Pojazdy wg punktu 3.1. muszą mieć oryginalny licznik kilometrów oraz prędkościomierz zamontowany jedynie w oryginalnym miejscu na desce rozdzielczej.

### 4. ZGŁOSZENIA

4.1.

Udział należy zgłosić zgodnie z informacjami na stronie organizatora. Zapisy rozpoczną się 11 kwietnia 2018r.

Zgłoszenie powinno zawierać imię i nazwisko kierowcy oraz pilota, markę i typ pojazdu, rok produkcji.

4.2.

Uczestnicy, którzy zgłosili swój udział zgodnie z pkt. 4.1., a nie otrzymali odmowy od organizatora, automatycznie są upoważnieni do udziału w imprezie.

4.3.

Przyjęcie zgłoszeń w terminie krótszym niż 15 dni przed datą rozpoczęcia imprezy uzależnione jest od decyzji organizatora.



4.4.

Ze względu na posiadane warunki organizator może ograniczyć ilość uczestników.

## 5. WPISOWE

5.1.

Równocześnie ze zgłoszeniem udziału w rundzie każdy uczestnik wpłaca na konto organizatora wpisowe.

5.2.

Wysokość wpisowego wynosi 350 zł.

5.3.

W ramach wpisowego uczestnicy otrzymują bezpłatnie:

- parking
- pełną dokumentację dotyczącą imprezy
- lunch obiadowy.

5.4.

Po poinformowaniu Organizatora o rezygnacji z udziału w imprezie wpisowe:

- jest zwracane w wysokości 100% do 7 dni przed imprezą
- jest zwracane w wysokości 50% na 1-6 dni przed imprezą
- przepada na rzecz organizatora w dniu imprezy.

5.5

Wpłaty są przyjmowane on-line na stronie www lub na konto:

**Klub Sportowy Zryw**

**Szkolna 79F/22**

**05-110 Jabłonna**

**53 1140 2004 0000 3102 7742 5762**

## 6. PRZEBIEG IMPREZY

6.1.

Aktualny regulamin imprezy musi być dostępny u organizatora.

6.2.

W imprezie można przeprowadzić ocenę stanu technicznego dokonanego przed startem do rundy przez uprawnioną komisję.

6.3.

Komandor rajdu ma prawo dyskwalifikacji zawodnika nie przestrzegającego zasad ruchu drogowego, regulaminu prób sportowych i stanowiącego tym samym niebezpieczeństwo dla innych zawodników lub osób trzecich

6.4

Za stwierdzone przez sędziego użycia niedozwolonego sprzętu elektronicznego podczas prób na rajdzie skutkuje niezaliczeniem całego etapu i naliczeniem maksymalnej ilości punktów karnych za dany etap.

6.5.

Trasa składa się z jazdy okrężnej podzielonej na minimum 2 odcinki zakończonych punktami kontroli czasu (PKC).

6.6.

Podczas rajdu może odbyć się próba sprawności kierowania pojazdem (SZ), której opis i



szczegółową punktację musi uczestnik otrzymać do wglądu najpóźniej przed startem do próby.  
6.7.

Konkurs Elegancji, polegający na ocenie zgodności wyglądu załogi z rocznikiem pojazdu oraz estetycznym wyglądem pojazdu.

6.8

Rajd może obejmować Punkty Kontroli Przejazdu (PKP). W miejscach tych organizator może wprowadzić inne dodatkowe zadania.

6.9.

Rajd może obejmować inne punkty kontrolne określone przez organizatora przed startem. Każdy uczestnik otrzymuje przed wykonaniem zadania specjalnego opis tego zadania i jego szczegółową punktację.

6.10.

Rajd może obejmować bezobsługowe PKP, szczegółowo opisane w materiałach rajdowych.

6.11

Runda może obejmować etap lub elementy etapu zapisane np. jako: róża wiatrów, choinka nawigacyjna, plan, labirynt, mapa, i inne elementy znane z innych rajdów turystycznych.. Odcinek ten musi być szczegółowo opisany w materiałach rajdowych.

## 7. UWAGI DODATKOWE

7.1.

Łączne spóźnienia podczas jednego dnia imprezy nie mogą przekroczyć 40 minut (lecz nie więcej niż 20 minut na jeden etap/odcinek – przekroczenie spóźnienia 20 minut na odcinek powoduje otrzymanie maksymalnej ilości punktów za dany odcinek). Przekroczenie łącznego spóźnienia o 40 minut spowoduje otrzymanie maksymalnej ilości punktów za rajd.

Za każdą minutę spóźnienia – 1 punkt karny.

7.2.

PKC, PKP i meta są czynne przez 20 min. po regulaminowym czasie przejazdu ostatniego uczestnika imprezy.

7.3.

Zalecana kolejność wykonywania prób czy zadań odbywa się wg kolejności numerów startowych oczekujących na próbę.

7.4.

Oczekiwanie - z winy organizatora - na wykonanie zadania lub próby ponad 3 min., powoduje neutralizację czasu, którą uczestnik automatycznie rozlicza wg dokonanej poprawki.

7.5.

Uczestnik zobowiązany jest do przejechania trasy wg otrzymanego od organizatora itinerera lub mapy i zaliczenia wszystkich prób i zadań w kolejności wymienionej w karcie drogowej.

7.6

Na rajdzie dopuszcza się holowanie pojazdu tylko na jednym etapie. Holowanie na kolejnych etapach skutkuje otrzymaniem maksymalnej liczby punktów karnych za PKC końcowy każdego etapu, na którym pojazd był holowany.



## 8. PUNKTACJA

Uczestnicy imprezy klasyfikowani są punktami ujemnymi:

8.1.

Komisja Techniczna Organizatora ma prawo sprawdzić posiadanie dowodu rejestracyjnego, prawa jazdy, ubezpieczenia OC/NW. W przypadku braku jakiegokolwiek z wymaganych dokumentów lub gdyby dokument był nieważny, uczestnik może być wówczas niedopuszczony do udziału w imprezie.

8.2.

Za stwierdzone rażące usterki techniczne i odstępstwa od oryginału pojazdu do 10 pkt.

8.3.

Za każdą nieprawidłowo wykonaną próbę kierowania pojazdem 20 pkt.

8.4.

Za przekroczenie przepisów ruchu drogowego na całym rajdzie do 10 pkt, jednak za jeden przypadek nie więcej niż 3 pkt.

8.5.

Za wszystkie próby nie-sportowe podczas odcinka łącznie do 10 pkt. (do 2 pkt. za jedną próbę).

8.6.

Za nie uczestniczenie w jeździe pokazowej do 10 pkt. (według uznania jury rajdu).

8.7.

Przekroczenie limitu spóźnień powoduje otrzymanie 100% punktów karnych, które można było uzyskać na danym odcinku (łącznie z maksymalną ilością punktów za spóźnienie).

8.8.

Dolicza się punkty w zależności od roku produkcji pojazdu po 0,3 pkt za każdy rok powyżej 1900 roku.

np. 1920 r.  $20 \times 0,3$  pkt. = 6 pkt.

1967 r.  $67 \times 0,3$  pkt. = 20,1 pkt.

8.9.

Zawodnik otrzymuje punkty karne za opuszczenie próby:

- sportowej 30 pkt.

- pozasportowej 10 pkt.

8.10

Za każdą minutę wcześniejszego lub późniejszego wjazdu na PKC 1 pkt,

8.11

Za ominięcie bezobsługowego PKP (patrz pkt. 6.10) do 3 pkt, jednak łącznie nie więcej niż 10 pkt na jednym etapie.

## 9. OCENY PRÓB SPRAWNOŚCI KIEROWANIA POJAZDEM – Sz

9.1.

Próby są wykonywane na pojeździe i przez kierowcę zgłoszonego w karcie drogowej.

9.2.

Czas liczony jest z dokładnością do 0,1 sekundy. Za każdą 1 sekundę czasu próby Uczestnik otrzymuje 0,1 pkt; tzn. za każde 10 sekund czasu próby otrzymuje 1 pkt.

9.3.



Za potrącenie lub wywrócenie słupka, przekroczenie linii półmetka, nie zaliczenie garażu - 5 pkt.  
9.4.

Za hamowanie pojazdów na mecie Sz - linia mety pomiędzy osiami  
- nie dojechanie do linii powoduje konieczność odpowiedniego manewrowania pojazdem  
kosztem czasu próby - przekroczenie linii mety 20 pkt.

9.5.

Maksymalna ilość punktów za próbę (taryfa) 20 pkt.

9.6.

Błędne przejechanie trasy próby (taryfa) 20 pkt.

9.7.

Jeżeli próba będzie zbyt skomplikowana i w efekcie więcej niż 70% zawodników nie  
wykona jej poprawnie, próbę należy anulować.

9.8

Zabrania się startu pojazdem niesprawnym pchanym przez załogę lub osoby trzecie.

Jeśli pojazd zepsuje się podczas wykonywania próby SZ – załoga może dokończyć próbę pchając  
pojazd do mety, jednak nie może skorzystać z pomocy osób trzecich.

## **10. NAGRODY**

10.1.

Za zajęcie pierwszych miejsc w klasyfikacji indywidualnej (wszystkie klasy) -  
puchar i ew. dyplom.

10.2.

Za zajęcie miejsc od 2 do 3 w konkurencji indywidualnej – puchar i ew. dyplom.

## **11. WYJAŚNIENIA I UWAGI**

11.1.

Prawidłowy przejazd trasy, odpowiedzi na pytania i zadania specjalne winny być  
wywieszane nie później niż 30 minut po regulaminowym czasie przejazdu ostatniego uczestnika.

11.2.

Nie powinno być prób, których punktacja zależy od osób trzecich (np. bramkarz broniący  
strzału).

11.3.

Czas na wyjaśnienia i odwołania odnośnie wyników wynosi 30 min. od chwili wywieszenia  
wyników przez organizatora imprezy.

## **12. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

12.1.

Uczestnik imprezy może startować tylko na pojeździe posiadającym bieżące dopuszczenie do  
ruchu drogowego.

12.2.

Uczestnik jest zobowiązany posiadać ubezpieczenie pojazdu w zakresie odpowiedzialności  
cywilnej (OC).

12.3.

Na trasie rajdu kierowcą może być tylko osoba zgłoszona jako kierowca w karcie drogowej.

12.4.



Organizator ubezpiecza imprezę w zakresie odpowiedzialności cywilnej i od NW.

12.5.

Uzupełnieniem niniejszego regulaminu może być komunikat organizatora dotyczący:

- programu imprezy
- poszczególnych zadań i innych zapisów, nie stojący w sprzeczności z niniejszym regulaminem

12.6.

Pisma, instrukcje i komunikaty organizatora imprezy, wręczone uczestnikom przed startem do imprezy lub kolejnego odcinka, czy zadania stanowią nieodłączną część imprezy.

12.7

Przyjęcie przez uczestnika "Karty drogowej" jest równoznaczne z akceptacją udziału w imprezie i podporządkowaniem przepisom niniejszego regulaminu.

12.8

Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Jury Imprezy, w którym Komandor Rajdu ma decydujący głos.